# RACCONTI & PROBLEM SOLVING

Il genitore mostra le immagini al bambino, gli chiede di creare un racconto su cosa potrebbe succedere o essere successo e, infine, può chiedergli di risolvere l'eventuale problema.

#### Istruzioni:

Il genitore racconta la storia al bambino, dicendogli di prestare attenzione.

Alla fine della storia mostra il foglio con le immagini e chiede al bambino di ritrovare quelle presenti nella storia.

A seguire alcune immagini...

#### **AIUTO! LA MONGOLFIERA E' BUCATA!**



#### COSA PUOI USARE PER RIPARARE LA MONGOLFIERA?



#### L'UCCELLINO E' SCAPPATO!



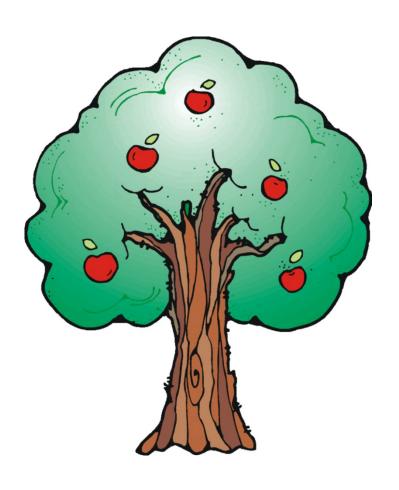




## COSA PUOI USARE RIPORTARE L'UCCELLINO DENTRO LA GABBIA?



### QUANTE MELE! NE VORREI UNA MA SONO TROPPO IN ALTO!



#### COSA PUOI USARE PER RIUSCIRE A PRENDERE LE MELE?



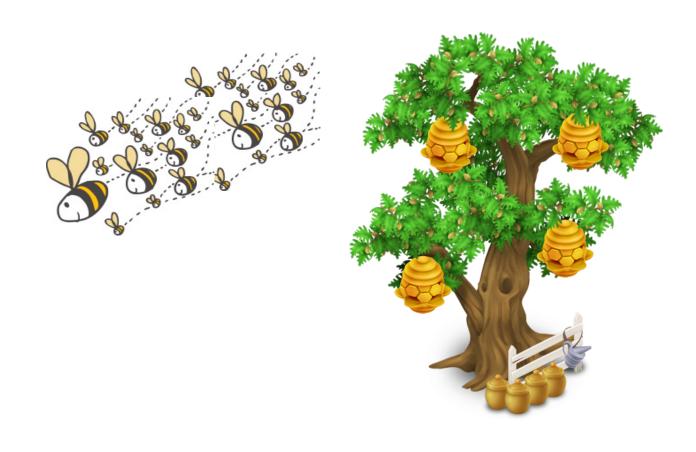
#### IL SENTIERO ARRIVA AL FIUME......



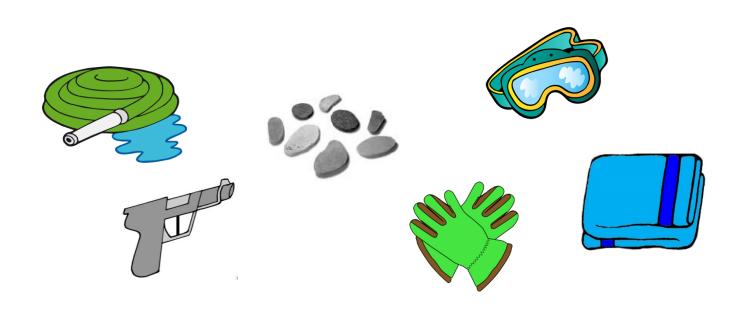
#### COSA PUOI USARE PER ATTRAVERSARLO E CONTINUARE LA GITA?



#### **AIUTO! ARRIVANO LE API!!**



# COSA PUO' ESSERE UTILE PER PROTEGGERSI DALL'ASSALTO DELLE API?



#### ASCOLTA LA STORIA E FAI UN CERCHIO INTORNO AL DISEGNO GIUSTO

#### LA FATA VERONICA

Benito è un pirata con la gamba di legno e la spada d'argento.

Bartolomeo è un ladro con la maglietta a righe e una pistola.

Benito il pirata e Bartolomeo il ladro vogliono rubare il tesoro della fata Veronica.

La fata Veronica è una fatina con i capelli rosa, le ali colorate e la bacchetta magica.

Benito e Bartolomeo prendono una nave con le vele e i cannoni e partono per andare sull'isola della fata Veronica che ha un tesoro speciale: una pentolaccia di ferro piena di monete d'oro!!

Benito e Bartolomeo sbarcano sull'isola ma la fata Veronica da lontano li vede arrivare e prende subito la sua bacchetta magica che è tutta celeste.

La fata Veronica fa una magia alla spada del pirata e una magia alla pistola del ladrone: la spada si trasforma in una farfalla bianca e nera e la spada in un pappagallo blu!! Il pirata e il ladrone non possono fare più male a nessuno, Veronica gli dà un bacio e li invita a pranzo!

